

*Coleções*

*Collections*

This text is protected by copyright laws use down payment of 5% of the transaction volume for LenderBook of all capital invested and produced for the implementation and adaptation of this project.

## Projeto:

O projeto é um jogo de tentativa e erro em que o objetivo dos participantes é obter o máximo possível de pontos para ser selecionado para participar de um programa de TV em que concorrerá a prêmios em dinheiro.

## O que é Coleções?

Coleções é um game participativo em que o público é convidado a entrar em um site de uma emissora de TV cuja participação se dará sem custos para o internauta.

O aspirante a participante do projeto faz o cadastro na emissora de TV e terá direito a dar no mínimo 5 palpites por dia sobre um elemento que faça parte de uma lista de elementos que pertence a uma coleção específica escolhida de forma aleatória pelo sistema do site televisivo.

Exemplo:

Coleções
Cores
Azul
Amarelo
Verde
Roxo
Lilás
Preto
Branco
Cinza
Rosa
Vermelho

## Project:

The project is a game of trial and error in which the goal of participants is to get the maximum points to be selected to participate in a TV program that competes for cash prizes.

## What is Collections?

Collections is a participatory game in which the public is invited to join a site of a TV station whose participation will be made without expense to the surfer.

The aspiring project participant does the registry in the TV station and shall be entitled to give at least 5 guesses per day on an element that is part of a list of elements that belong to a specific collection chosen at random by the television system site.

Example:

Collections
Colors
blue
yellow
green
purple
lilac
black
white
Grey
Rosa
red

This text is protected by copyright laws use down payment of 5% of the transaction volume for LenderBook of all capital invested and produced for the implementation and adaptation of this project.

Cada participante poderá entrar no site a qualquer período do dia e ao entrar pela primeira vez receberá um crédito de 1.000 pontos para poder fazer suas apostas.

### Quais as regras do game?

- Uma vez cadastrado o participante recebe 1.000 pontos para gastar a vontade durante as 24h00min horas do dia.
- Quando o crédito se esgotar dentro do dia, os jogadores terão que esperar à zero hora para voltar a dar seus palpites.
- Cada jogador poderá distribuir os seus pontos na forma de aposta nos quantitativos que desejar, mas condicionado a ter que gastar todos os pontos em no mínimo 5 apostas por dia.
- Os pontos não utilizados em um dia não serão acumulados para os dias seguintes.
- As coleções já vêm pré-cadastradas pelo sistema digital juntamente com as opções a serem escolhidas.
- O apostador deve escolher um elemento apenas contido dentro da coleção a ser avaliada.
- Todos os dados dos palpites são registrados e armazenados no servidor da emissora.

Each participant may enter the site at any time of day and to enter for the first time will receive a credit of 1000 points to be able to place their bets.

### What are the rules of the game?

- Once registered participant receives 1,000 points to spend will 24h00min hours during the day.
- When the credit runs out within the day, players will have to wait to get back to zero time to give their guesses.
- Each player can distribute your points as you want to bet on quantitative, conditional on having to spend all the points in at least 5 bets per day.
- Items not used in one day will not be retained for the following days.
- The collections come pre-registered by the digital system along with the options to be chosen.
- The bettor must pick only one element contained within the collection to be evaluated.
- All data hunches are recorded and stored in the sending server.
- When the clock reaches zero the hours the site will indicate which tracks each collection that had the highest and the lowest number of guesses.

Example:

Zero hour of the day 05/12/2015

This text is protected by copyright laws use down payment of 5% of the transaction volume for LenderBook of all capital invested and produced for the implementation and adaptation of this project.

- Quando o relógio atingir as zero hora o site irá indicar quais as faixas de cada coleção que teve o maior e o menor número de palpites.

Exemplo:

Zero hora do dia 05/12/2015

Coleções	
Cores	Palpites
Azul	10.234
Amarelo	5.203
Verde	7.943
Roxo	1.110
Lilás	434
Preto	2.548
Branco	3.687
Cinza	19.000
Rosa	4.687
Vermelho	4.765

- Os apostadores poderão antes de dar o palpite das coleções se deseja manifestar sua vontade em apostar no elemento da coleção que contenha o MAIOR número de palpites ou o MENOR número de palpites.

- Se o jogador acertar exatamente o campo de maior quantidade de apostas ou o campo de menor quantidade coincidentes de apostas, então ele ganhará o quantitativo que ele apostou em postos para compor uma classificação que transcorrerá por uma semana seguida.

Collections	
Colors	Palpites
blue	10.234
yellow	5.203
green	7.943
purple	1.110
lilac	434
black	2.548
white	3.687
Grey	19.000
Rosa	4.687
red	4.765

- Punters can guess before giving up the collections wishes to express its willingness to bet on the element of the collection that contains the number of guesses LARGER or SMALLER number of guesses.

- If the player hits exactly the field of higher amount of bets or smaller field of coincident amount of bets, then he will earn the amount he bet on hand to compose a classification that will pass for a week then.

- At the end of a week the Ranking appoint competitors who were among the first 100. Each will receive \$ 1,000 as a reward for classification and will be invited to participate in a television program in which 100 contestants finalists will compete for a prize of 100,000 dollars. Under the same conditions of the online prize that random lists will be forwarded to participants who receive individual screens in alternating order and mismatched sequences to effect the choice of their guesses.

This text is protected by copyright laws use down payment of 5% of the transaction volume for LenderBook of all capital invested and produced for the implementation and adaptation of this project.

- Ao final de uma semana o Ranking apontará os competidores que ficaram entre os 100 primeiros. Cada um receberá 1.000 dólares como prêmio de classificação e serão convidados para participar de um programa de televisão em que os 100 competidores finalistas concorrerão a um prêmio de 100.000 Dólares. Sob as mesmas condições do prêmio online em que listas aleatórias serão encaminhadas aos participantes que receberão em telas individuais sequências alternadas e de ordem não coincidentes, para efetuarem a escolha de seus palpites.

- O programa televisivo será composto por 10 rodadas de Coleções. Ou seja, cada fase os participantes terão que escolher um palpite de apenas uma coleção.

- Se sobraem competidores ao final da 10ª rodada o prêmio será dividido em partes iguais para os remanescentes.

- Caso contrário, na ausência de ganhadores o prêmio ficará acumulado para a próxima semana.

- E os participantes da última coleção ganharão um prêmio extra de 5.000 dólares por serem os finalistas dos finalistas no programa de TV.

### **Ganhos da Emissora**

- Ampliação da audiência
- Comerciais
- Banners e links patrocinados na internet.

- The television show will consist of 10 rounds of Collections. In each phase the participants will have to choose a hunch just a collection.

- If there are remaining contestants at the end of the 10th round the prize will be divided equally for the remaining.

- Otherwise, in the absence of the prize winners will be accumulated for the next week.

- And the last collection of the participants will win an extra prize of \$ 5,000 for being the finalist finalist on the TV show.

### **Gains of the Issuer**

- Expansion of audience
- Commercial
- Banners and sponsored links on the internet.

-----  
Project LenderBook®

All rights reserved.

Coordination and consultancy

Max Diniz Cruzeiro

This text is protected by copyright laws use down payment of 5% of the transaction volume for LenderBook of all capital invested and produced for the implementation and adaptation of this project.